Olivier Couthaud

Développeur logiciel · agents IA

olivier.couthaud@gmail.com
github.com/forkei · linkedin.com/in/olivier-couthaud
oliviercouthaud.com
Aix-en-Provence, France · nationalités française et américaine

Conception de systèmes d'agents IA, en précisant ce qui a été testé et ce qui ne l'a pas été. Débute en QA agentique chez Third Axis en novembre 2026.

Copie de Balatro rejouée contre le vrai jeu : **1 892** actions, aucune vraie différence · WorldGraph : chaque affirmation stockée avec sa citation et sa page

PROJETS

WorldGraph, agent d'enquête version précoce, code non public oliviercouthaud.com/worldgraph

- Agent qui cherche sur le web, lit des pages et interroge des registres publics, puis construit un graphe de preuves : chaque affirmation est stockée avec sa citation et sa page, les homonymes restent séparés tant qu'une preuve ne les relie pas, et les fusions sont réversibles. Citations non vérifiées sur la page.

Balatro, copie du jeu en Rust et agent en cours, code non public oliviercouthaud.com/balatro

- Copie en Rust rejouée contre le vrai jeu en deux passes (727 actions en jeu simple, puis 1 165 avec boosters et les 28 boss) : aucune vraie différence.
- Agent entraîné de zéro sur environ un milliard de coups : environ 2 parties sur 3 gagnées en White stake ; une version entraînée à part sur Gold en gagne 2 à 5 sur 100 (difficulté maximale).

VOS, assistant multi-agents Sept. 2025 – févr. 2026 · prototype github.com/forkei/VOS-public

- Réalisation du SDK de chaque agent, de la passerelle d'API, de l'agent principal, de la plupart des agents spécialisés et du système d'appels ; passerelle vocale en commun, application conçue par Roman Slack.

Liaison, messagerie entre agents IA prototype, pas de révocation github.com/forkei/liaison

- Messagerie pair à pair entre agents IA, sans serveur central : journal signé (CRDT), certificats reliant chaque agent à son propriétaire, messages privés chiffrés (messages de groupe signés, non chiffrés).

EXPÉRIENCE

Ingénieur plateforme IA, QA agentique, Third Axis AI — Depuis nov. 2026

- Contrat à temps partiel : utilisation d'un produit d'« employé IA » comme le ferait un chef d'entreprise et construction du banc de test à base d'agents automatisés.

Développeur freelance, Adapter Group — Mai – sept. 2026

- Prototypes d'agents sur l'API d'une plateforme de graphe de connaissances, pour un client ; détails confidentiels.

Développeur freelance, Metropolis World — Avr. – mai 2026

- Première phase, en quatre semaines, d'une plateforme de personnages IA : un personnage joueur d'échecs qui parle, analyse la partie et doit paraître humain, avec souvenirs et émotions.

Président, RIT AI Club — Sept. 2025 – mai 2026

- Direction du club (centaines de membres, 10 à 50 présents par séance) : conférenciers invités, événements, ateliers et plateforme d'apprentissage de l'IA en autonomie, orientée certifications.

Professeur particulier en développement logiciel, Wyzant — Juin 2025 – mars 2026

- Au moins six projets clients réalisés tout en expliquant à chacun comment fonctionnait son projet, dont un agent de recherche financière.

FORMATION

Rochester Institute of Technology, Rochester (New York, États-Unis) Sept. 2024 – janv. 2026

- Informatique, cursus accéléré licence + master (BS/MS). Diplôme non obtenu : études interrompues en janvier 2026 pour travailler à plein temps.

COMPÉTENCES

Programmation	Python, TypeScript, Rust, Dart (Flutter)
Systèmes et outils	FastAPI, PostgreSQL, Weaviate, RabbitMQ, Docker, Linux, GCP, MCP, API Gemini et Anthropic
ML	PyTorch, JAX, PPO
Langues parlées	Anglais et français, langues maternelles